

CASBEE® - 建築(新築)

評価結果

■使用評価マニュアル: CASBEE-建築(新築)2021年SDGs対応版 使用評価ソフト: CASBEE-BD_NC_2021SDGs(v1.1)

| 1-1 建物概要 | | 1-2 外観 | |
|----------|-----------------------|--------|-----------------|
| 建物名称 | (仮称)マルハン新加古川店新築工 | 階数 | 地上1F |
| 建設地 | 兵庫県加古川市米田町船頭字奥野 | 構造 | S造 |
| 用途地域 | 工業地域 | 平均居住人員 | 1,500 人 |
| 地域区分 | 6地域 | 年間使用時間 | 6,570 時間/年(想定値) |
| 建物用途 | 集会所 | 評価の段階 | 実施設計段階評価 |
| 竣工年 | 2022年12月 予定 | 評価の実施日 | 2022年8月4日 |
| 敷地面積 | 32,683 m ² | 作成者 | オン・エア株式会社 |
| 建築面積 | 4,621 m ² | 確認日 | 2022年8月5日 |
| 延床面積 | 4,630 m ² | 確認者 | オン・エア株式会社 |



2-1 建築物の環境効率(BEEランク&チャート)

BEE = 1.1

S: ★★★★★ A: ★★★★★ B+: ★★★★★ B: ★★★★★ C: ★

2-2 ライフサイクルCO₂(温暖化影響チャート)

標準計算

30%: ★★★★★ 60%: ★★★★★ 80%: ★★★★★ 100%: ★★★★★ 100%超: ★★★★★

このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物(参照値)と比べたライフサイクルCO₂排出量の目安で示したものです

2-3 大項目の評価(レーダーチャート)

2-4 中項目の評価(バーチャート)

Q のスコア = 3.1

Q1 室内環境

Q1のスコア = 3.5

Q2 サービス性能

Q2のスコア = 3.2

Q3 室外環境(敷地内)

Q3のスコア = 2.5

LR のスコア = 3.0

LR1 エネルギー

LR1のスコア = 3.0

LR2 資源・マテリアル

LR2のスコア = 3.0

LR3 敷地外環境

LR3のスコア = 3.2

| 3 設計上の配慮事項 | | |
|---------------------|---|---|
| 総合 | <ul style="list-style-type: none"> 室内環境、サービス性能への配慮 敷地内外環境への配慮 エネルギー、資源マテリアルの確保に努めている | その他 特に無し。 |
| Q1 室内環境 | <ul style="list-style-type: none"> タブレット端末で照明制御が可能 建築材料はF☆☆☆☆を採用 建築物基準法を満たす換気量の1.4倍以上 | Q3 室外環境(敷地内) <ul style="list-style-type: none"> 緑地、中木の設置 防犯カメラ設置 |
| LR1 エネルギー | <ul style="list-style-type: none"> BPlm=0.67 | LR3 敷地外環境 <ul style="list-style-type: none"> LCCO₂排出率94% ガス設備設置無し |
| Q2 サービス性能 | <ul style="list-style-type: none"> 外壁仕上、給排水配管等、耐用年数の長い部品部材を採用している 壁長さ比率<0.1 | |
| LR2 資源・マテリアル | <ul style="list-style-type: none"> 自動水栓に加え、節水型便器の採用 LGS下地を採用している 有害物質を含まない、防水工事のプライマーを採用 発泡材を用いた断熱材を採用していない | |

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)
 ■Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)
 ■「ライフサイクルCO₂」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修・解体廃棄に至る一生の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと
 ■評価対象のライフサイクルCO₂排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される